

1. เริ่มต้นกับโปรแกรม Adobe Flash CS4 Professional
 - 1.1 การสร้างไฟล์ใหม่ใน Flash CS4
 - 1.2 การปรับแต่งพื้นที่ทำงานโดยใช้ Property inspector
 - 1.3 การสร้างเลเยอร์ใหม่บนไทม์ไลน์
 - 1.4 รู้จักคีย์เฟรม
 - 1.5 การนำภาพกราฟิกเข้ามาในไลบรารี
 - 1.6 การย้ายและปรับตำแหน่งของวัตถุบนพื้นที่ทำงาน
 - 1.7 รู้จักและใช้งานพาเนล
 - 1.8 การเลือกใช้เครื่องมือต่างๆ
 - 1.9 การแสดงตัวอย่าง
 - 1.10 ค้นหาข้อมูลใน Flash CS4
2. รู้จักกับกราฟิกในโปรแกรม Flash CS4
 - 2.1 การวาดภาพ
 - 2.2 รู้จักโหมดของการวาดภาพ
 - 2.3 การปรับแต่ง รูปทรง สี และขนาด
 - 2.4 รู้จักเส้นขอบ และสีพื้น
 - 2.5 การสร้าง Symmetrical patterns
 - 2.6 การสร้างและปรับแต่งเส้นโค้ง
 - 2.7 รู้จักแกนเตียน และความโปร่งใส
 - 2.8 การสร้างกลุ่มให้กับวัตถุ
 - 2.9 การสร้างและปรับแต่งตัวหนังสือ
3. การสร้างและปรับแต่งซิมโบล
4. การสร้างแอนิเมชัน
 - 4.1 การสร้างแอนิเมชันโดยการใช้ตำแหน่ง ขนาดและการหมุน
 - 4.2 การปรับแต่งขนาดของหน้าในการแสดงผล
 - 4.3 การสร้างแอนิเมชันโดยใช้ความโปร่งใส
 - 4.4 การสร้างและการปรับแต่งเส้นทางการเคลื่อนไหว
 - 4.5 การสร้างแอนิเมชันในซิมโบล
 - 4.6 การปรับแต่งค่า easing
 - 4.7 การสร้างแอนิเมชันในระบบสามมิติ

5. Articulated Motion and Morphing

5.1 การสร้างแอนิเมชัน Armatures ด้วยวิธี Multiple linked Movie Clips

5.2 Constrain the Joints

5.3 การสร้างแอนิเมชัน Armatures ด้วย Shapes

5.4 Morph Organic Shape โดยการใช้ Shape Tweens

5.5 การใช้ Shapes Hints เพื่อช่วยสร้าง Shape Tweens

6. การสร้างเมนูแบบอินเตอร์แอคทีฟ

6.1 การสร้างปุ่ม

6.2 การใส่เสียงปุ่ม

6.3 Duplicate Symbols

6.4 Swap Symbols and Bitmaps

6.5 Name Button Instances

6.6 การเขียน Action Script เพื่อสร้างเมนู

6.7 การสร้างและการใช้งาน Labels

6.8 การสร้างแอนิเมชันให้กับปุ่ม

7. การทำงานกับวิดีโอ และเสียง

7.1 การนำไฟล์เสียงมาใช้งาน

7.2 การปรับแต่งไฟล์เสียง

7.3 การใช้งาน Adobe Media Encoder

7.4 รู้จักการปรับแต่งวิดีโอ และ ออดิโอ

7.5 การเล่นวิดีโอภายนอก Flash

7.6 การปรับแต่ง Playback Component

7.7 การรวมวิดีโอ