

หลักสูตรการแต่งภาพขั้นสูงด้วยโปรแกรม Photoshop CS4

ผู้สอน: ขจรศักดิ์ ทองรอด

ลักษณะของหลักสูตร:

ในหลักสูตรนี้ ผู้เรียนจะได้เรียนรู้หลักทฤษฎีด้านการตกแต่งภาพขั้นสูง โดยหนักผู้สอนจะเน้นถึงการแก้ไขภาพที่ได้มาจากกล้องถ่ายรูป การแก้ไขสี แต่งสี การลบจุดริ้วรอย แต่งภาพสไตล์อาร์ต ศิลปะ แก้ไขรูปเอียง ทำโปสการ์ดน่ารักๆ การตัดต่อภาพ การใช้โปรแกรม Photoshop วาดการ์ตูน และลงสี (CG Painting)

หลักสูตรนี้เหมาะกับผู้เรียนระดับใด:

หลักสูตรนี้ออกแบบสำหรับผู้เรียนที่ต้องการศึกษาหลักการทำงานโปรแกรม Photoshop เบื้องต้นมาแล้วบ้าง สามารถใช้เครื่องมือ บางชนิดได้ และมีทักษะด้วยการออกแบบ

ประโยชน์ที่ได้จากหลักสูตรนี้:

หลังจากเรียนหลักสูตรนี้ ผู้เรียนจะสามารถแก้ไขภาพที่ถ่ายแล้วไม่สวย ไม่ถูกใจ ตัดต่อใบหน้าตัวเองไปใส่ภาพที่ต้องการได้ ออกแบบการ์ดสวยๆ ในคนพิเศษ วาดการ์ตูน และลงสีได้

รูปแบบการสอน:

หลักสูตรนี้จะแบ่งเป็น 5 หัวข้อ โดยแบ่งเป็นการเรียนภาคทฤษฎีด้วยวีดิทัศน์มัลติมีเดีย และภาคปฏิบัติ **รวมทั้งสิ้น 20 ชั่วโมง ใช้เวลาเรียนจนจบหลักสูตร 5 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 4 ชั่วโมง** โดยผู้เรียนจะได้รับชมวีดิทัศน์มัลติมีเดียออนไลน์ เกี่ยวกับเนื้อหาการสอนประมาณ 30 นาที จากนั้นจะลงมือปฏิบัติการด้วยตนเอง

การประเมินผลการเรียนรู้

แบ่งเป็นการประเมินเป็น 5 ครั้งตามเนื้อหาในแต่ละบท โดยการส่งผลงานเป็นไฟล์ผ่านทางระบบ เก็บผลการประเมินที่ระบบจัดการการเรียนรู้ ครั้งละ 10 คะแนน รวม 50 คะแนน และส่งผลงานทำหลักสูตรจำนวน 1 ครั้ง 30 คะแนน รวมเป็น 80 คะแนน และจะเป็นคะแนนความสนใจ สมัครเข้ามาเรียน 20 คะแนน

เกณฑ์การประเมินเพื่อรับประกาศนียบัตร

ผู้เข้าเรียน จะต้องใช้เวลาในการเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และจะต้องมีคะแนนงานที่ต้องส่ง ความเข้าเรียน มีคะแนนจากผลงานทำหลักสูตรไม่น้อยกว่า 80 คะแนน จากทั้งหมด 100 คะแนน

เนื้อหา:

สัปดาห์ที่ 1

1. ทบทวนการใช้งานเบื้องต้นของโปรแกรม Photoshop CS4
 - ส่วนประกอบต่างๆ ของโปรแกรม
 - ความเป็นมา และความสามารถของโปรแกรม
 - การกำหนดหน้าต่าง ของโปรแกรม
 - CS4 มีอะไรใหม่บ้าง
2. แก้ไขสี แต่งแสงโดย Adjustments

- ปรับภาพโดยใช้ Level
- ปรับภาพโดยใช้ Curve
- ปรับภาพโดยใช้ Brightness/contrast
- ปรับภาพโดยใช้ Color Balance

กิจกรรม ทำความเข้าใจระเบียบวิธีการเรียน และการประเมินผล ทำความรู้จักกับผู้สอน ผู้เรียน โดยการใช้ webboard

1. ผู้สอนจะบันทึก (Post) วิธีการเรียนและการประเมินผลหน้าแรกของหลักสูตร (ไฟล์ PDF)
2. เรียนรู้การทำงานกับโปรแกรมในภาพรวม
3. แต่งภาพที่กำหนดแล้วส่งผ่านทางระบบ มีคะแนน 10 คะแนน

สัปดาห์ที่ 2

1. แก้ไขสี แต่งแสงโดย Adjustmentst ต่อ
 - ปรับภาพโดย Shadow/highlight
 - ปรับสีโดย Photo Filter
2. งบประมาณที่ไม่ต้องการ
 - งบประมาณที่ต่ำกว่า
 - การทำภาพถ่ายให้น่าสนใจโดย ทำให้เหมือนภาพถ่ายที่ใช้การชัดตื้น
 - เปลี่ยนสีของเสื้อผ้า
 - ปรับภาพสีเฉพาะบางส่วน

กิจกรรม ผู้เรียนจะได้เรียนรู้การทำงานกับการปรับแต่งสี และสิ่งที่ไม่ต้องการ และการแก้ไขสี

1. เรียนรู้การปฏิบัติจากวิดีโอทัศนศิลป์มีเดีย และเอกสารที่ผู้สอนแจกผ่านทางระบบจัดการการเรียน
2. ฝึกปฏิบัติจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ จากผู้สอน
3. แต่งภาพที่กำหนดแล้วส่งผ่านทางระบบ มีคะแนน 10 คะแนน

สัปดาห์ที่ 3

3. ตัดต่อ/เพิ่มสิ่งที่ต้องการลงในภาพ
 - ศึกษาเทคนิคการตัดต่อภาพ
 - สร้างภาพเหนือจริง
 - ปรับสีให้ภาพที่ตัดต่อ
4. การวาดภาพแบบศิลปะ ใน PhotoShop
 - การใช้ Brush ขั้นสูง
 - การวาดสีน้ำมัน
 - การวาดสีน้ำ
 -

กิจกรรม ผู้เรียนได้เรียนรู้วิธีการตัดต่อใบหน้า การปรับสีให้เหมือนกับภาพที่ตัดต่อ

1. เรียนรู้การปฏิบัติจากวีดิทัศน์มัลติมีเดีย และเอกสารที่ผู้สอนแจกผ่านทางระบบจัดการการเรียนรู้
2. Download Brush จากผู้
3. ฝึกปฏิบัติจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ จากผู้สอน
4. ตัดต่อภาพที่กำหนดแล้วส่งผ่านทางระบบ มีคะแนน 10 คะแนน

สัปดาห์ที่ 4

5. Workshop เทคนิคขั้นสูง
 - แก้ไขภาพเก่า ที่ชำรุด
 - แก้ไขภาพเขา – คำ เป็นภาพสี
 - ทำโปสเตอร์ ส่งความสุข
 - ทำโลโก้ อย่างง่าย

กิจกรรม ผู้เรียนได้เรียนรู้วิธีการการทำงานจริง

1. เรียนรู้การปฏิบัติจากวีดิทัศน์มัลติมีเดีย และเอกสารที่ผู้สอนแจกผ่านทางระบบจัดการการเรียนรู้
2. ฝึกปฏิบัติจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ จากผู้สอน
3. ทำงานส่ง ทุก Workshop ส่งผู้สอนเพื่อให้คะแนน 10 คะแนน

สัปดาห์ที่ 5

6. ลงสีการ์ตูน CG Painting
 - วาดการ์ตูนเบื้องต้น
 - การตัดเส้น
 - การสกรีนโทน
 - ใส่รายละเอียด
 - แสงเงา การเตรียมภาพก่อนลงสี
 - เครื่องมือระบายสี
 - การลงสีให้ผิวสิ่งมีชีวิต
 - การลงสีเสื้อผ้า
 - การทำพื้นหลัง
 - การประยุกต์งานจริง

กิจกรรม ผู้เรียนได้เรียนรู้วิธีการกำหนดวาดการ์ตูน การลงสี แสงเงา โดยใช้ PhotoShop

1. เรียนรู้การปฏิบัติจากวีดิทัศน์มัลติมีเดีย ผ่านทางระบบจัดการการเรียนรู้
2. ฝึกปฏิบัติจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ซอฟต์แวร์ จากผู้สอน
3. จำทำงานโปสเตอร์ที่กำหนดให้เป็นการ์ตูน ขนาด A4 จำนวน 1 ภาพ เป็นภาพที่กำหนด