

# การสร้างบทเรียนมัลติมีเดียสำหรับ e-Learning ด้วย Adobe Captivate CS4

## วัตถุประสงค์

หลักสูตรสำหรับผู้สนใจการสร้างสื่อนำเสนอที่น่าสนใจในรูปแบบมัลติมีเดียหรือสร้างสื่อในลักษณะอินเทอร์แอคทีฟ ซึ่งเป็นรูปแบบที่ได้รับความนิยมมากในปัจจุบัน โดยที่ผู้อบรมไม่จำเป็นต้องมีทักษะด้านการเขียนโปรแกรมหรือการจัดทำสื่อมัลติมีเดียมาก่อน นอกจากนี้ยังสามารถสร้างสื่อนำเสนอในรูปแบบต่างๆ ให้น่าสนใจได้อีก เช่น การจับภาพเคลื่อนไหวของหน้าจอเพื่อสร้างงานในลักษณะการสาธิต การใช้โปรแกรม การจัดทำแกลอรี่รูปภาพหรือการสร้างแบบทดสอบต่างๆ ได้หลากหลายรูปแบบ

## ประโยชน์ที่ได้จากหลักสูตร

1. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้โปรแกรม Adobe Captivate CS4
2. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีทักษะและสามารถใช้โปรแกรม Adobe Captivate CS4 ในการสร้างสื่อมัลติมีเดียด้วยตนเองได้
3. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมนำความรู้ที่ได้นำไปประยุกต์ใช้กับงานที่ทำ หรือประกอบอาชีพได้อย่างมืออาชีพ และมีประสิทธิภาพ

## โปรแกรมที่ใช้ในการเรียน

โปรแกรม Adobe Captivate CS4

## ความรู้พื้นฐาน

ผู้สนใจเข้าร่วมโครงการควรมีความรู้พื้นฐานในการใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ดี

## หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับ

นักศึกษา ครู อาจารย์ และบุคคลทั่วไป

## รูปแบบการสอน

หลักสูตรนี้จะแบ่งเนื้อหาออกเป็น 7 ตอน และใช้เวลาเรียนทั้งหมด 6 สัปดาห์ โดยแต่ละสัปดาห์ จะใช้เวลาเรียน 3 ชั่วโมง แบ่งเป็นการเรียนภาคทฤษฎีจาก Video Online 1 ชั่วโมง และภาคปฏิบัติ 2 ชั่วโมง รวมทั้งสิ้น 18 ชั่วโมง

## การประเมินผลการเรียนรู้

- |                               |    |       |
|-------------------------------|----|-------|
| 1. กิจกรรม (การบ้าน)          | 70 | คะแนน |
| 2. ผลงาน (บทเรียนมัลติมีเดีย) | 30 | คะแนน |

## เกณฑ์การประเมินเพื่อรับประกาศนียบัตร

ผู้เข้าเรียน จะต้องใช้เวลาในการเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และมีคะแนนรวมจากการบ้านและผลงานรวมกันไม่น้อยกว่า 70 คะแนน

## เนื้อหาหลักสูตร

### สัปดาห์ที่ 1

#### ตอนที่ 1 แนะนำ Adobe Captivate CS4

1. ทำความรู้จักกับ Adobe Captivate CS4
2. จุดเด่นของ Adobe Captivate CS4
3. ความต้องการของโปรแกรม Adobe Captivate CS4
4. การติดตั้งโปรแกรม Adobe Captivate CS4

#### ตอนที่ 2 เริ่มต้นใช้งานและสร้างชิ้นงานด้วย Adobe Captivate CS4

1. เริ่มต้นใช้งานโปรแกรม
2. ส่วนประกอบของโปรแกรม
3. เริ่มต้นสร้างชิ้นงาน
  - Software Simulation
  - From Template
  - Blank Project
  - From MS PowerPoint
  - Image Slide Show

### สัปดาห์ที่ 2

#### ตอนที่ 3 มุมมองและเครื่องมือ

1. มุมมอง (view) ใน Adobe Captivate CS4
  - Storyboard view
  - Edit view
  - Branching view

## 2. เครื่องมือ(Tool) ของ Adobe Captivate CS4

- Text Caption
- Rollover Caption
- Highlight Box
- Rollover Slidelet
- Zoom Area
- Text Entry
- Click Box
- Button
- Text Animation
- Image
- Rollover Image
- Animation
- Flash Video
- Mouse

## สัปดาห์ที่ 3

### ตอนที่ 4 เครื่องมือ Timeline

1. รู้จักกับ Timeline
2. การปรับแต่ง Timeline

## สัปดาห์ที่ 4

### ตอนที่ 5 การบันทึกเสียงและการใส่เสียง

1. การบันทึกเสียงจากไมโครโฟน
  - การบันทึกเสียงเฉพาะสไลด์
  - การบันทึกเสียงทั้งชิ้นงาน
  - การบันทึกเสียงจากสไลด์ถึงสไลด์ที่กำหนด
2. การใส่เสียงประกอบบทเรียน
3. การตัดต่อเสียง

## สัปดาห์ที่ 5

### ตอนที่ 6 การสร้างแบบทดสอบประเมินผลการเรียน

1. การสร้างสไลด์คำถาม (Question Slide)

- การสร้างคำถามแบบปรนัย (Multiple Choice)
  - การสร้างคำถามแบบถูกผิด (True/False)
  - การสร้างคำถามแบบเติมคำลงในช่องว่าง (Fill in the Blank)
  - การสร้างคำถามแบบคำตอบสั้น (Short answer)
  - การสร้างคำถามแบบจับคู่ (Matching)
  - การสร้างคำถามแบบกำหนดบริเวณที่เกิดเหตุ (Hot Spot)
  - การสร้างคำถามแบบการจัดลำดับ (Sequence)
  - การสร้างคำถามแบบวัดระดับความคิดเห็น (Rating Scale Likert)
2. การสร้างคลังคำถาม (Question Pools Manager)
  3. การสุ่มสไลด์คำถาม (Random Question Slide)
  4. การนำเข้าสไลด์คำถาม (Import Question Slide)

## สัปดาห์ที่ 6

### ตอนที่ 7 การส่งออกชิ้นงาน

1. การ Publishing ชิ้นงาน
  - Flash (.swf)
  - Stand Alone (.exe)
  - E-mail
  - Print
  - FTP
2. การ Publishing ชิ้นงานในรูปแบบ Scorm

## การจัดการเรียนการสอน

### สัปดาห์ที่ 1

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหา จาก Video Online 1 ชั่วโมง ในตอนที่ 1 และ 2  
กิจกรรม ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามเนื้อหาที่ได้เรียนใน ตอนที่ 1 และ 2  
การบ้าน ผู้เรียนสร้างชิ้นงานตามรูปแบบต่อไปนี้ อย่างละ 1 ชิ้นงาน (10 คะแนน)

- Software Simulation
- From Template
- Blank Project
- From MS PowerPoint
- Image Slide Show

## สัปดาห์ที่ 2

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหา จาก Video Online 1 ชั่วโมง ในตอนที่ 3

กิจกรรม ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามเนื้อหาที่ได้เรียนใน ตอนที่ 3

การบ้าน ผู้เรียนสร้างชิ้นงานโดยใช้เครื่องมือของ Adobe Captivate CS4 (10 คะแนน)

## สัปดาห์ที่ 3

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหา จาก Video Online 1 ชั่วโมง ในตอนที่ 4

กิจกรรม ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามเนื้อหาที่ได้เรียนใน ตอนที่ 4

การบ้าน ผู้เรียนสร้างชิ้นงานโดยการจัดรูปแบบ Time line (10 คะแนน)

## สัปดาห์ที่ 4

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหา จาก Video Online 1 ชั่วโมง ในตอนที่ 5

กิจกรรม ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามเนื้อหาที่ได้เรียนใน ตอนที่ 5

การบ้าน ผู้เรียนสร้างชิ้นงานโดยการบันทึกเสียงประกอบชิ้นงาน (15 คะแนน)

## สัปดาห์ที่ 5

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหา จาก Video Online 1 ชั่วโมง ในตอนที่ 6

กิจกรรม ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามเนื้อหาที่ได้เรียนใน ตอนที่ 6

การบ้าน ผู้เรียนสร้างแบบทดสอบแต่ประเภทของ Adobe Captivate CS4 (15 คะแนน)

## สัปดาห์ที่ 6

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหา จาก Video Online 1 ชั่วโมง ในตอนที่ 7

กิจกรรม ผู้เรียนฝึกปฏิบัติตามเนื้อหาที่ได้เรียนใน ตอนที่ 7

การบ้าน ผู้เรียนส่งออกชิ้นงานที่ได้สร้างไว้แล้วในรูปแบบต่างๆ (10 คะแนน)

## ผลงาน (บทเรียนมัลติมีเดีย)

ให้ผู้เรียนสร้างบทเรียนมัลติมีเดียมา 1 ชิ้น ซึ่งเป็นเนื้อหาที่ใช้สำหรับสอนในรูปแบบ e-Learning ในหัวข้อเรื่องที่ตนเองสนใจ โดยประยุกต์ใช้เครื่องมือต่างๆ ของ Adobe Captivate CS4 ที่ได้เรียนไป (30 คะแนน)