

หลักสูตรออกแบบเว็บไซต์ด้วย Illustrator CS3

Overview:

หลักสูตรสำหรับผู้ต้องการสร้างสร้งงานสิ่งพิมพ์ ทั้งนิตยสาร หนังสือพิมพ์ โปสเตอร์ โบชัวร์ การ์ดต่าง ๆ และการออกแบบโลโก้ อีกทั้งการออกแบบตัวการ์ตูน ด้วยวิธีการเรียนแบบเวิร์คชอป ทดลองทำงานจริง ๆ ทุกขั้นตอน โดยการเรียนรู้การใช้งาน Illustrator CS3 เพื่อให้ได้งานที่มีคุณภาพสูงสุดสำหรับการออกแบบ

Lecturers :

นายธนินทร์ ระเบียบโพธิ์

การศึกษา ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต (วิศวกรรมโทรคมนาคม)

ปริญญาโท วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต (วิศวกรรมคอมพิวเตอร์)

เหมาะสำหรับ :

ผู้ต้องการเป็น Graphic Designer

Software ที่ใช้ในการเรียน :

Illustrator CS3

พื้นฐานของผู้เข้าอบรม :

Window, Internet (ไม่จำเป็นต้องเคยเขียนโปรแกรมมาก่อน)

หลักสูตร :

หลักสูตรนี้จะแบ่งเป็น 10 หัวข้อ 6 ตอน โดยแบ่งเป็นการเรียนภาคทฤษฎีจาก Multimedia Video 1 ชั่วโมง และภาคปฏิบัติ 2 ชั่วโมง รวมทั้งสิ้น 18 ชั่วโมง

ระดับของหลักสูตร :

ขั้นพื้นฐาน ขั้นใช้งานจริง

ประโยชน์ที่ได้จากหลักสูตรนี้ :

หลังจากเรียนหลักสูตรนี้ ผู้เรียนจะสามารถ ใช้งานโปรแกรม Illustrator ในการออกแบบสิ่งพิมพ์ โปสเตอร์ และโลโก้ได้ และมีเทคนิคในการออกแบบการ์ตูนได้

การประเมินผลการเรียนรู้ :

ประเมินโดยทำแบบทดสอบ	20	คะแนน
การปฏิบัติงาน ผลงาน	30	คะแนน
แฟ้มสะสมผลงาน	40	คะแนน
จิตพิสัย ความสม่ำเสมอในการเข้าเรียน	10	คะแนน
รวม	100	คะแนน

เกณฑ์การประเมินเพื่อรับประกาศนียบัตร :

ผู้เข้าเรียน จะต้องใช้เวลาในการเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และมีคะแนนรวมจากการบ้านไม่น้อยกว่า 70 คะแนน

เนื้อหา

Section 1 ส่วนประกอบต่าง ๆ ใน Illustrator

- ส่วนประกอบหลักใน Illustrator
- ลักษณะงานที่เหมาะสมใน Illustrator , การสร้างงานใหม่ด้วยคำสั่ง New
- หลักการใช้สี และข้อควรระวังในการผลิตชิ้นงานจริง

สัปดาห์ที่ 1 ของการฝึกอบรม (เวลาในการเข้าเรียนบนเว็บรวม 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาใน Section 1 ส่วนประกอบต่าง ๆ ใน Illustrator และ Section 2 การสร้างงานกราฟฟิค โดยเรียนจาก Multimedia Video การบรรยายโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นหลักและศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์เสริม 1 ชั่วโมง

กิจกรรม : 1) ทำความรู้จัก พูดคุยกับกลุ่มเพื่อนที่ลงทะเบียนเรียนร่วมกัน ทำความรู้จักกับผู้สอน โดยการ chat

2) จัดบันทึกสรุปความเข้าใจจากการฟังบรรยาย และสอบถามข้อสงสัยเพิ่มเติม โดยจัดเก็บบันทึกไว้บน Webboard

สัปดาห์ที่ 2 ของการฝึกอบรม (เวลาในการเข้าเรียนบนเว็บรวม 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาใน Section 3 การปรับแต่งวัตถุแบบต่าง ๆ และ Section 4 การทำงานกับตัวอักษรและจัดข้อความ โดยเรียนจาก Multimedia Video การบรรยายโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นหลักและศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์เสริม 1 ชั่วโมง

กิจกรรม : 1) ให้ผู้เข้าเรียนทำงานส่ง

2) จัดบันทึกสรุปความเข้าใจจากการฟังบรรยาย และสอบถามข้อสงสัยเพิ่มเติม โดยจัดเก็บบันทึกไว้บน Webboard

สัปดาห์ที่ 3 ของการฝึกอบรม (เวลาในการเข้าเรียนบนเว็บรวม 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาใน Section 5 การวาดเส้นด้วยพู่กัน , Section 6 การใช้ Symbols Tool สร้างงานกราฟฟิคใน Illustrator และ Section 7 การใช้งานร่วมกับ Photoshop โดยเรียนจาก Multimedia Video การบรรยายโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นหลักและศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์เสริม 1 ชั่วโมง

กิจกรรม : 1) ให้ผู้เข้าเรียนทำงานส่ง

2) จัดบันทึกสรุปความเข้าใจจากการฟังบรรยาย และสอบถามข้อสงสัยเพิ่มเติม โดยจัดเก็บบันทึกไว้บน Webboard

สัปดาห์ที่ 4 ของการฝึกอบรม (เวลาในการเข้าเรียนบนเว็บรวม 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาใน Section 8 WorkShop การสร้างสื่อโฆษณา โดยเรียนจาก Multimedia Video การบรรยายโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นหลักและศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์เสริม 1 ชั่วโมง

กิจกรรม : 1) ให้ผู้เรียนจัดทำชิ้นงานตามที่ได้ออกแบบไว้พร้อมทั้งนำเสนองาน

2) จัดบันทึกสรุปความเข้าใจจากการฟังบรรยาย และสอบถามข้อสงสัยเพิ่มเติม โดยจัดเก็บบันทึกไว้บน Webboard

สัปดาห์ที่ 5 ของการฝึกอบรม (เวลาในการเข้าเรียนบนเว็บรวม 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาใน Section 9 WorkShop สร้างภาพการ์ตูนล้อเลียน โดยเรียนจาก Multimedia Video การบรรยายโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นหลักและศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์เสริม 1 ชั่วโมง

กิจกรรม : 1) ให้ผู้เรียนจัดทำชิ้นงานตามที่ได้ออกแบบไว้พร้อมทั้งนำเสนองาน

2) จัดบันทึกสรุปความเข้าใจจากการฟังบรรยาย และสอบถามข้อสงสัยเพิ่มเติม โดยจัดเก็บบันทึกไว้บน Webboard

สัปดาห์ที่ 6 ของการฝึกอบรม (เวลาในการเข้าเรียนบนเว็บรวม 6 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

ให้ผู้เรียนศึกษาเนื้อหาใน Section 10 WorkShop การสร้างโลโก้ หรือตามลักษณะงานในแต่ละหน่วยงานนั้น ๆ โดยเรียนจาก Multimedia Video การบรรยายโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นหลักและศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์เสริม 1 ชั่วโมง

กิจกรรม : 1) ให้ผู้เรียนนำเสนอผลงานที่ได้จัดทำตามที่ได้เสนอไว้ โดยทำงานนำเสนอผ่าน Video Conference ทั้งนี้ต้องทำการส่งผลงาน ให้กลุ่มเพื่อนที่เรียนและอาจารย์ได้พิจารณาก่อนวันนำเสนอจริง (วันนำเสนออาจจะนัดกันอีกครั้ง)

2) ชั่วโมงสุดท้ายให้ผู้เรียนแต่ละคนเข้าไปเยี่ยมชมผลงานของเพื่อนผู้เข้าอบรมแต่ละท่าน และทำการประเมินของเพื่อน แสดงความคิดเห็น